

©1992 SILMARILS

Bunny Bricks

Résumé :

Bunny veut sauver sa petite amie Boubou, prisonnière de la tribu des féroces Bongos.
Ceux ci veulent offrir Boubou en sacrifice à leur Dieu King Bong.

Pour empêcher Bunny de la rejoindre, ils ont placé plein de briques sur son passage.

Armé de sa batte de base-ball, Bunny devra parcourir de nombreux tableaux et détruire toutes les briques, afin de délivrer Boubou avant qu'elle ne se fasse dévorer par l'ignoble King Bong.

Page des options :

Sur cette page, vos pouvez lancer le jeu, accéder à la page des « Best Scores », sélectionner ou non la musique et les sons.

Descriptions des commandes :

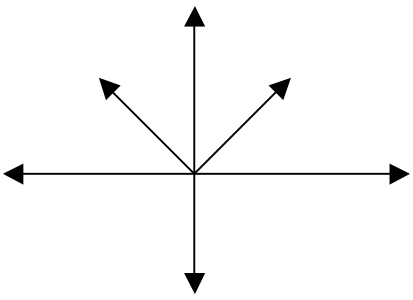
Le jeu fonctionne au joystick ou au clavier. Pour le clavier, utiliser le pavé numérique (touche de 1 à 9) et la touche SHIFT comme bouton de tir.

* **AVEC** bouton de tir ou avec SHIFT

Frappe ou
« Super Frappe » (*)
de face

Plongeon Gauche

Plongeon Droite



Déplacement Gauche

Déplacement Droite

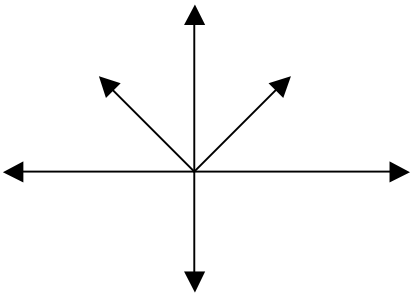
Mitraillette (*)

* **SANS** bouton de tir ou Sans SHIFT

Frappe ou
« Super Frappe » (*)
de face

Plongeon Gauche

Plongeon Droite



Déplacement Gauche

Déplacement Droite

Mitraillette (*)

(*) : Option. Les options sont utilisables en récupérant des pastilles qui tombent des briques. On peut les accumuler. Celles qui sont actives sont indiquées dans les icônes en haut de l'écran.
Il existe 6 sortes de pastilles :

- La mitraillette
- La super frappe
- Le ralentisseur
- L'extra balle
- Le bonus point
- Le gant

Le gant permet de récupérer et de garder la balle quand elle rencontre le lapin. On peut par la suite se placer ou l'on veut et la relancer en appuyant sur le bouton de tir.

Le score et le nombre de balles restant à jouer sont indiqué en haut à droite de l'écran.

TOUCHE PAUSE

- Appuyez sur la touche « P »

POUR SORTIR DU JEU

- Tapez « Control X »

TELECHARGE SUR :
"LE VIEUX MANUEL"

WWW.ABANDONWARE-MANUELS.ORG